BUSHIDO

« La Voie du Guerrier »

LA FICHE DE MAGIE (NIPPON-NO-KENJA)

ECOLE ..... **SCORE:** .....

Nom	Cn	Portée	Coût	Durée	Effet

ECOLE ..... **SCORE:** .....

Nom	Cn	Portée	Coût	Durée	Effet

ECOLE ..... **SCORE:** .....

Nom	Cn	Portée	Coût	Durée	Effet

Rappel:

Il faut réussir un jet de CSB de magie plus un bonus égal à (Score dans l'école-Connaissance du Sort)/10 pour lancer un sort.

LES 5 ECOLES DE MAGIE	
ECOLE DU FEU (HI-DO)	ECOLE DU METAL (KANE-DO)
ECOLE DE L'EAU (MIZO-DO)	ECOLE DE LA TERRE (TSUCHI-DO)
ECOLE DU BOIS (HAYASHI-DO)	